

# ¿Es CIELAB verdaderamente uniforme?

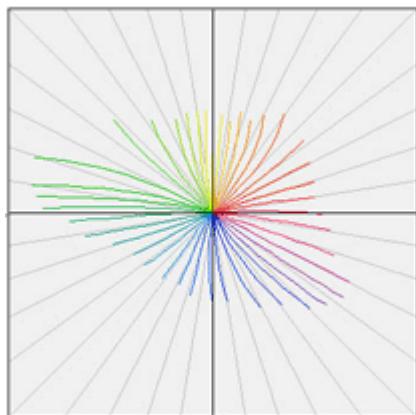
## Mauro Boscarol

(Octubre de 2007)

El sistema de color Munsell con sus especificaciones revisadas se suele usar para evaluar la uniformidad perceptual de los espacios de color.

Según [Bruce Lindbloom](#), para ser perceptualmente uniforme un espacio de color debe tener estas propiedades:

- Para una intensidad (*value*) Munsell determinada, todos los anillos de croma (*chroma*) constante deben estar distribuidos uniformemente (es decir, debe haber un incremento constante).
- Fijado un croma (*chroma*), si se varía la intensidad (*value*), los anillos de ese croma deben coincidir.
- Para una intensidad (*value*) Munsell concreta, los 40 puntos de matiz (*hue*) constante deben ser líneas rectas equidistantes en un ángulo constante de 9° ( $360^\circ / 40 = 9^\circ$ ).
- Fijado un matiz (*hue*), al variar la intensidad (*value*), los segmentos de ese matiz deben coincidir.



Así, reflejando en el plano a-b todas las muestras de Munsell con valor 5 se obtiene la distribución que se puede ver en la imagen superior (cortesía de [Bruce Lindbloom](#)). Si el espacio Lab fuese perceptualmente uniforme, todos los rayos de matiz (*hue*) constante deberían ser líneas rectas equidistantes entre sí por un ángulo de 9°.